



## REGLAS 3x3 | TORNEO ATLÉTICO CARBAJOSA

1.- Cada equipo estará formado por un **máximo de 4 jugadores/as**, de los que solo 3 podrán estar en la pista a la vez durante cada partido, pudiendo cambiar con los otros tres.

2.- Cada canasta tendrá el valor de un punto y cada una de las conseguidas desde detrás de la línea de 6,75 m el de dos puntos.

3. El equipo ganador será aquel que consiga llegar **primero a 15 puntos (sin diferencia de dos)** o aquel que, después de **los 15 minutos de juego** haya obtenido más puntuación. En el caso de retraso por parte de algún equipo, habrá 5 minutos de cortesía, sino el partido será perdido por 2-0.

3.- Después de cada canasta o cambio de posesión, se sacará el balón fuera de la línea de 6,75 m. para poder iniciar un nuevo ataque.

4.- **A partir de la cuarta falta de equipo**, se lanzará un tiro libre por cada falta cometida que tendrá el valor de un punto. **En el caso de que enceste el tiro libre, la posesión será para el equipo que ha conseguido la canasta.** En el caso de que el tiro libre no entre, habrá rebote

Existirá la figura del **árbitro - anotador** encargado de rellenar el acta y de controlar que se cumplan las reglas. Sí hubiera duda en alguna jugada será él, el responsable de tomar la decisión.

5. Si un equipo renuncia al ataque, tendrá 14 segundos de posesión, se le pitará pasivo.

**Cualquier conducta antideportiva**, protesta reiterada, agresión o violencia de un jugador a otro de cualquier equipo, **SU EQUIPO AL COMPLETO SERÁ EXPULSADO DE LA COMPETICIÓN.**

NOTA: **Falta antideportiva:** La sancionará el árbitro-anotador. Se consideran este tipo de falta las siguientes acciones: Zancadillear, coger o realizar cualquier acción en la que su objetivo sea parar al jugador y no hacerse con la pelota. Si no está muy claro, se avisará la primera vez y si se volviera a producir, se sancionará esta falta. Será sancionada de la siguiente manera: **2 tiros libres sin rebote y posesión**, que tendrá el valor de un punto cada vez que enceste.

6. **En caso de empate entre dos equipos al finalizar los 15 minutos de juego**, se jugará a **“el que meta gana”**. Tendrá la posesión el equipo que acabó con el balón, justo al terminar el tiempo reglamentario, si hubiera duda a sorteo.

7. En la semifinal y final el tiempo será parado durante los 2 últimos minutos.

8. Un jugador será expulsado a la 4ª falta personal ó 2ª antideportiva.

9. A partir de la 10 falta de equipo, habrá 2 TL para el equipo rival, el segundo con rebote.

10. Hay canasta con adicional, un tiro libre con rebote.

11. En caso de empate en la clasificación de grupos, pasará el equipo que resultó vencedor entre ellos, y en caso de triple empate, pasará el que mayor diferencia de puntos tenga. (en caso de nuevo empate, el que más puntos haya anotado)

12. Todos los equipos tienen un tiempo muerto por partido.